

eZ Components

Librerías compartidas

- DESCRIPCIÓN

eZ Components es una librería de componentes PHP desarrollados para ser usados de forma independiente en cualquier aplicativo PHP o de forma conjunta con eZ Publish. Con eZ Components los desarrolladores evitan tener que reinventar la rueda y poder enfocar los esfuerzos en el desarrollo de soluciones más específicas para los clientes.

Potencia e independencia

eZ Components está diseñado técnicamente teniendo en cuenta muchos requisitos comunes a los desarrollos actuales de manera que provee a los equipos de desarrollo de bloques de código y componentes reutilizables en cualquier aplicación.

Cada componente es además completamente independiente del resto, lo que permite hacer una selección de librerías o partes de éstas adecuándolas al desarrollo concreto.

La librería eZ Componentes no dicta las reglas acerca de cómo se ha de estructurar una aplicación, sino que proporciona la flexibilidad de decidir cómo y cuando utilizar cada componente. Además, todas las API de los componentes están diseñadas de forma similar para hacerlas más consistentes.



Librerías compartidas

- DESCRIPCIÓN

Efectividad y Calidad

Cada eZ component se centra en solventar requisitos específicos de las aplicaciones web actuales a los que se enfrentan con asiduidad los desarrolladores. Los componentes son ligeros en código y efectivos en resultados. Además están respaldados por una API robusta y fiable.

Documentación, Código Abierto + Soporte Corporativo de eZ Systems

Documentación accesible a través de la web www.ezcomponents.org que permite a los desarrolladores sacar el máximo provecho a las librerías. Existe un tutorial para cada componentes de la librería que ayuda a entender el funcionamiento de la API , que además se encuentra referenciada de forma completa. Además en la web existen artículos que aportan un mayor detalle acerca del uso e implementación de los componentes.

eZ Components está desarrollado bajo licencia de código abierto lo que implica la existencia de una comunidad amplia de desarrolladores.

El equipo de eZ Components es responsable del código y el mantenimiento de los proyectos, además del seguimiento y ampliación de los mismos, esto, combinado con la experiencia de la comunidad de usuarios da pie a la depuración de errores y finalización de las diferentes versiones de eZ Components.



Librerías compartidas

- COMPONENTES DE LA LIBRERÍA

- Archive
- Authentication
- AuthenticationDatabaseTiein
- Base
- Cache
- Configuration
- ConsoleTools
- Database
- DatabaseSchema
- Debug
- Document
- EventLog
- EventLogDatabaseTiein
- Execution
- Feed
- File
- Graph
- GraphDatabaseTiein
- ImageAnalysis
- ImageConversion
- Mail
- PersistentObject
- PersistentObjectDatabaseSchemaTiein
- PhpGenerator
- Search
- SignalSlot
- SystemInformation
- Template
- TemplateTranslationTiein
- Translation
- TranslationCacheTiein
- Tree
- TreeDatabaseTiein
- TreePersistentObjectTiein
- Url
- UserInput
- Webdav
- Workflow
- WorkflowDatabaseTiein
- WorkflowEventLogTiein
- WorkflowSignalSlotTiein



Librerías compartidas

